

5 Hand Blackjack

Pourquoi vous limiter à une main de black jack lorsque vous pouvez jouer à **5 Hand Blackjack**? Améliorez votre expérience de black jack avec de palpitantes mises secondaires : Poker et Pairs. Jouez jusqu'à cinq mains à la fois et multipliez vos chances de gagner gros! Placez vos mises favorites sur chaque main : mises séparées, mises doubles et mises Assurance. Un tout autre niveau de jeu vous attend. Votre table est prête.

Comment miser

Appuyez sur le sélecteur de jetons dans le coin inférieur gauche pour sélectionner la valeur d'un jeton.

Appuyez sur une ou plusieurs cases de mise sur la table pour placer une mise.

Les commandes suivantes sont disponibles durant la partie :

- **DISTRIBUER** - Appuyer sur ce bouton pour commencer une partie. Engagez la mise minimale pour jouer.
- **DOUBLER LA MISE** - Appuyez sur ce bouton pour doubler la mise en vigueur.
- **RÉPÉTER LA MISE** - Appuyer sur ce bouton après une partie pour engager la même mise qu'à la partie précédente.
- **RÉPÉTER LA MISE ET DISTRIBUER** - Appuyez sur ce bouton pour engager la même mise qu'à la partie précédente et commencer une nouvelle partie en une seule action.
- **SUPPRIMER TOUT** - Appuyer sur ce bouton pour retirer toutes les mises de la table.
- **ANNULER** - Appuyer sur ce bouton pour retirer la dernière mise placée sur la table.
- **DOUBLER LA MISE PRÉCÉDENTE ET DISTRIBUER** - Appuyez sur ce bouton pour doubler la mise de la partie précédente et commencer une nouvelle partie en une seule action.

Comment jouer

5 Hand Blackjack

Dans le jeu **5 Hand Blackjack**, l'objectif est de battre la main du croupier. La valeur de votre main est déterminée par l'addition de la valeur de chacune de vos cartes. Toutes les figures valent 10, les as valent 1 ou 11, et toutes les autres cartes valent le chiffre qu'elles indiquent. Si la valeur de la main excède 21, cette main « saute » et perd automatiquement. Les as valent 11 sauf si cette valeur fait sauter la main.

Avoir un black jack

Les cartes initiales sont distribuées au joueur (quelle que soit la case où il a placé ses mises) et au croupier. Le croupier reçoit une carte face visible et une carte face cachée. Si les deux cartes initiales totalisent 21, cette main fait un black jack.

Qui a un black jack	Résultat
Joueur	Le joueur gagne automatiquement dans un rapport de 3:2 basé sur sa mise principale.

Croupier	Le croupier gagne automatiquement, et vous perdez votre mise principale.
Le joueur et le croupier	C'est une égalité et vous récupérez votre mise.

Assurance black jack

Une mise Assurance black jack vous est offerte lorsque la carte face visible du croupier est un as. Si vous acceptez la mise Assurance, une autre mise, équivalente à la moitié de votre mise principale, est engagée avant que la main du croupier soit évaluée pour voir si elle fait un black jack.

Main du croupier	Résultat de la mise principale	Résultat de la mise Assurance
Black jack	Perdue	Payée 2:1
Pas de black jack	Reste active	Perdue

Si la carte face visible du croupier vaut 10, la carte face cachée du croupier est évaluée sans possibilité qu'une mise Assurance vous soit offerte.

Jouer une main

Si personne n'obtient de black jack, tentez d'améliorer le résultat en jouant votre main. Selon les cartes obtenues, vous pouvez choisir d'effectuer l'une des actions suivantes :

- **TIRER** - Appuyez pour tirer une carte supplémentaire pour cette main. Continuez à tirer des cartes jusqu'à ce que la valeur de la main atteigne 21 ou plus. Vous pouvez aussi choisir de rester et de ne recevoir aucune autre carte. Si la valeur de la main atteint 21, la main reste automatiquement. Si la main saute, toutes les mises placées sur cette main sont perdues.
- **RESTER** - Appuyez sur ce bouton pour ne plus tirer de carte pour cette main.
- **SÉPARER** - Cette commande est offerte si les deux premières cartes de votre main ont la même valeur. Appuyez sur ce bouton pour séparer vos cartes en deux mains distinctes et placer une mise supplémentaire égale à votre mise principale. Les as séparés ne reçoivent qu'une seule carte supplémentaire par main séparée.
- **DOUBLER** - Cette commande est offerte pour les deux premières cartes d'une main. Appuyez sur ce bouton pour doubler votre mise principale et tirer une seule carte supplémentaire. Doublez sur les deux premières cartes d'une main séparée, sauf sur des as séparés.

Lorsque vous avez fini de jouer votre main, le croupier dévoile sa carte face cachée et tire des cartes jusqu'à ce que la valeur de sa main atteigne ou dépasse 17. Si la main du croupier dépasse 21, le croupier saute et toutes les mains qui n'ont pas sauté gagnent. Sinon, la main du croupier est comparée à chaque main qui n'a pas sauté. Lorsque les mains sont comparées, seules les valeurs les plus hautes inférieures à 21 sont utilisées pour chaque main. Toutes les mains gagnantes paient 1 à 1. Dans le cas d'une égalité, vous récupérez la mise de cette main.

Mises secondaires - Poker & Pairs

Cette variante du **black jack** utilise les règles standard en plus d'offrir deux mises secondaires palpitantes. La première mise est obligatoire, ce qui signifie que vous devez engager une mise sur la case Black jack pour pouvoir engager des mises secondaires.

Mise secondaire - Pairs

La mise Pairs est facultative. Elle vous offre la possibilité d'engager une mise sur le fait que vos deux cartes formeront une paire. Il existe trois types de paires, décrites dans le tableau ci-dessous. Les probabilités de gagner un lot avec la mise Pairs sont les suivantes :

Résultat	Lots
Paire parfaite (même sorte, p. ex., 9♠-9♠, A♥-A♥)	30:1
Paire de couleur (même couleur, p. ex., 7♣-7♣, Q♥-Q♥)	10:1
Paire mixte (même valeur seulement, p. ex., 6♠-6♦, K♣-K♥)	5:1

Mise secondaire - Poker

La mise Poker est facultative. Elle est basée sur les deux premières cartes du joueur et sur la carte face visible du croupier. Les lots sont accordés comme suit :

Résultat	Lots
Brelan de couleur (p. ex., Q♠-Q♠-Q♠)	100:1
Quinte (p. ex., 7♦-8♦-9♦)	35:1
Brelan (p. ex., 3♦-3♥-3♠)	33:1
Séquence (p. ex., 9♠-10♦-J♥)	10:1
Couleur (p. ex., 2♥-6♥-10♥)	5:1

Réglages

Tous les sons

- DÉSACTIVÉ - Le son du jeu est désactivé.
- ACTIVÉ - Le son du jeu est activé.

Musique d'ambiance

- DÉSACTIVÉ - La musique d'ambiance est désactivée.
- ACTIVÉ - La musique d'ambiance est activée.

Effets sonores

- DÉSACTIVÉ - Les effets sonores sont désactivés.
- ACTIVÉ - Les effets sonores sont activés.

Voix hors champ

- **DÉSACTIVÉ** - Les voix hors champ sont désactivées.
- **ACTIVÉ** - Les voix hors champ sont activées.

Filet de sécurité - Activer/Désactiver (on/off) un avertissement s'affiche lorsque vous voulez tirer une carte sur une main facile de 20 ou sur une main difficile de 17 ou plus.

Rester sur une main basse - Activer/Désactiver (on/off) un avertissement s'affiche lorsque vous voulez rester sur une main difficile de 10 et moins.

Assurance

- **OUI** - La mise Assurance vous est offerte lorsque la carte face visible du croupier est un as.
- **JAMAIS** - La mise Assurance n'est jamais offerte.
- **BLACK JACK SEULEMENT** - La mise Assurance vous est offerte seulement lorsque vous avez un black jack.

Animation des cartes

- **NORMALE** : La vitesse de l'animation des cartes est normale.
- **RAPIDE** : La vitesse de l'animation des cartes est rapide (réglage par défaut).
- **DÉSACTIVÉ** : La vitesse Turbo saute l'animation des cartes.

Autres règles

- Le croupier doit tirer sur 16.
- Le croupier doit rester sur tous les 17. Cela inclut les valeurs faciles lorsqu'un as vaut 11.
- Une seule séparation par main permise.
- Le joueur peut tirer un maximum de huit cartes par main. Un joueur ayant une main de huit cartes gagne automatiquement, peu importe le résultat de la main du croupier.
- Les cartes sont distribuées à partir de six paquets de cartes à jouer standard, brassés avant chaque partie.
- Toute défectuosité annule jeux et paiements.

Propriété intellectuelle

© 2023 IGT. Les marques de commerce et les marques de service utilisées dans ce jeu sont des marques de commerce ou des marques de commerce déposées appartenant à IGT, à ses filiales ou à ses concédants.