

CRABBIN' CRAZY

Règles du jeu (1.9 - 25/02/2022)

1. PRÉSENTATION

Le but est d'obtenir une combinaison gagnante sur une ligne gagnante qui s'étend sur les rouleaux.

Caractéristiques du jeu :

Type	Machines à sous
Nombre de rouleaux	5
Nombre de rangées	3
Nombre de lignes	25 (ne peut être changé)
Nombre de pièces qu'il est possible de miser	25 (ne peut être changé)
Progressif	Non
Fonction Doubler	Non
Fonction Tour auto	Non
Symboles Wild	Oui
Symboles Multiplicateur	Non
Symboles Scatter	Oui
Manche Bonus	Oui (Let's Go Crabbin')
Free Spins	Oui (Frenzy)
Gain instantané	Non
RAJ (RTP)	96.00%

Le jeu se déconnecte si vous restez inactif un certain temps (cette période de temps dépend des juridictions) ; la fonction de récupération enregistrera la progression dans le jeu afin que la prochaine fois que le jeu est chargé vous puissiez continuer de là où vous vous étiez arrêté.

En cas de problèmes techniques entraînant une perte de connexion au serveur de jeu, la partie à laquelle vous jouiez est sauvegardée automatiquement et se chargera la prochaine fois que vous vous reconnecterez au serveur de jeu. Vous ne pourrez pas vous reconnecter au serveur de jeu pendant une période de 30 secondes après la déconnexion.

Remarque : Tout défaut de fonctionnement rend toutes les parties et tous les gains nuls et non avenues. Toutes les mises non encore acceptées seront non avenues, toutes les mises non réglées seront remboursées.

2. COMMENT JOUER

Remarque : Si vous n'avez pas assez d'argent pour faire une partie, la mise peut être fixée sur le montant minimum disponible grâce à une fenêtre de dialogue vous informant de cela.

Toutes les lignes de paiement paient de la gauche vers la droite. Les gains sur des lignes différentes sont additionnés. Seule la plus forte combinaison gagnante sur chaque ligne est payée. Les gains des free spins sont additionnés au gain total.

2.1. Version PC

Pour jouer, suivez ces étapes :

1. Cliquez sur  à l'écran principal, puis utilisez ensuite les boutons + et - pour sélectionner une valeur de pièce. Cliquez sur  pour enregistrer les paramètres et revenir à l'écran principal.
2. Cliquez sur  pour placer la mise et lancer les rouleaux une fois.

2.2. Version mobile

Pour jouer, suivez ces étapes :

1. Touchez  à l'écran principal, puis utilisez ensuite les boutons + et - pour sélectionner une valeur de pièce. Touchez  pour enregistrer les paramètres et revenir à l'écran principal.
2. Touchez  pour placer la mise et lancer les rouleaux une fois.

3. SYMBOLES SPÉCIAUX ET FONCTIONS

3.1. Wild

Le symbole **Wild** remplace les autres symboles, sauf les symboles Bonus et Crabs, pour former des combinaisons gagnantes.

3.2. Symbole Bonus

Obtenir un symbole **Bonus** sur les rouleaux 1, 3 et 5 déclencherà des **Free Spins Frenzy**.

3.3. Symbole Crabs

Obtenir 5 symboles **Crabs** ou plus sur les rouleaux 1, 3 et 5 déclencherà des **Let's Go Crabbin' Respins**.

3.4. Free Spins Frenzy

Les symboles Bonus n'existent que sur les rouleaux 1, 3 & 5 lors des tours normaux. En obtenir 3 de visibles déclencheront les Free Spins Frenzy.

Remarque: Free Spins= Tours Gratuits.

3.5. In Sync Reels

Pendant les **Free Spins Frenzy** jusqu'à 5 rouleaux peuvent tourner in sync sur un tour.

Remarque : Les **Free Spins Frenzy** ne peuvent pas être déclenchés plusieurs fois.

3.6. Let's Go Crabbin'

5 symboles **Crabs** ou plus visibles déclencheront 3 **Let's Go Crabbin' Respins**. Ils passeront alors de Catch Me à Prisonnier.

Chaque fois qu'un nouveau crab Catch Me apparaît lors des Let's Go Crabbin' Respins, le nombre de respins est réinitialisé à 3..

Un tableau des gains s'affiche pendant la fonction et indique la récompense minimale pour chaque crab Recherché.

Les gains s'affichent sur des Catch Me Posters dans la devise / les pièces sélectionnées.

Lorsque les **Let's Go Crabbin' Respins** prennent fin, toutes les primes des crabs sont récupérées.

Si le **Fisherman** apparaît lors des **Respins**, le **Fisherman** les rassemblera pour libérer des espaces afin d'attraper plus de **Crabs**.

Remarque: Catch Me= Attrape-moi.

Remarque: Caught= Prisonnier..

Remarque: Fisherman= Pêcheur.

Remarque: Minimum= Minimale.

3.7. Pick a Crabs

Lors d'un tour, Fisherman peut déclencher un modificateur aléatoire.

Choisissez 1 **Crabs** parmi les 3, sélectionnées parmi 4 résultats possibles, pour révéler ce qui suit:

- **Let's Catch Crabs** – Le Fisherman apparaîtra et paiera les primes pour 3 ou 4 **Crabs**.
- **Bonus Add** – Des symboles **Bonus** sont ajoutés aux rouleaux 1, 3 et 5 pour accroître les chances de déclencher des **Free Spins**. Ce modificateur ne garantit pas des Free Spins.
- **Sheriff Wilds** – Des **Super Stacked Wilds** sont ajoutés aux rouleaux pour garantir 2 stacked Wilds ou plus supplémentaires.
- **Win Spin** – Des caisses sont ajoutées aux rouleaux. Celles qui sont visibles se transformeront en un même symbole payant.

Remarque: Clés d'application de l'historique

modifier_wanted_spin = Let's Catch Crabs.

4. AUTRES BOUTONS DU JEU

4.1. Version PC

Les boutons suivants sont disponibles :

	Cliquez sur ce bouton pour activer ou désactiver le son du jeu.
	<p>Cliquez sur ce bouton pour ouvrir l'onglet PAIEMENTS, où vous pourrez voir plusieurs écrans:</p> <ul style="list-style-type: none">des informations sur les paiements pour les combinaisons gagnantes, en pièces ou dans votre devise en argent réel - pour passer des crédits à votre devise en argent réel, cliquez sur la zone SOLDE. (Uniquement disponible dans des juridictions spécifiques)des informations sur les fonctions spéciales existantes ou les symboles spéciaux et leurs paiements, ou bien les récompenses spécifiques;les lignes de jeu et les règles de base du jeu. <p>Pour naviguer dans les différents écrans de l'onglet PAIEMENTS, cliquez sur les flèches gauche et droite en bas de l'écran.</p>
RÈGLES	Dans le dernier écran de l'onglet PAIEMENTS, cliquez sur ce bouton pour voir les règles du jeu détaillées, dans une nouvelle fenêtre de navigateur.
	(uniquement disponible lors des animations pour des gains) Cliquez sur ce bouton pour passer les animations des gains.

4.2. Version mobile

Les boutons suivants sont disponibles :

	Touchez ce bouton pour activer ou désactiver le son du jeu.
	<p>Touchez ce bouton pour ouvrir l'onglet PAIEMENTS, où vous pourrez voir plusieurs écrans:</p> <ul style="list-style-type: none">des informations sur les paiements pour les combinaisons gagnantes, en pièces ou dans votre devise en argent réel - pour passer des crédits à votre devise en argent réel, touchez la zone SOLDE. (Uniquement disponible dans des juridictions spécifiques)des informations sur les fonctions spéciales existantes ou les symboles spéciaux et leurs paiements, ou bien les récompenses spécifiques;les lignes de jeu et les règles de base du jeu. <p>Pour naviguer dans les différents écrans de l'onglet PAIEMENTS, touchez les flèches gauche et droite en bas de l'écran.</p>
RÈGLES	Dans le dernier écran de l'onglet PAIEMENTS, touchez ce bouton pour voir les règles du jeu

	détaillées, dans une nouvelle fenêtre de navigateur.
	(uniquement disponible lors des animations pour des gains) Touchez ce bouton pour passer les animations des gains.