

RÈGLES DU JEU

Aide de jeu King of the Trident Deluxe

Le légendaire Poséidon revient dans le nouveau chapitre à sensations de King of the Trident. Dans cette quête aquatique, le roi des dieux de la mer vous guidera vers les profondeurs de l'océan. Puis, à l'aide de la carte d'aventure du trident, vous pénétrerez dans l'énorme cité sous-marine de Poséidon où vous rencontrerez des créatures marines mystiques et découvrirez de précieux trésors.

King of the Trident Deluxe – Heroes & Legends Edition, avec son unique combinaison de rouleaux 3, 3, 3, 6, 6, est une véritable machine à sous d'aventure remplie de fonctionnalités. Des jetons dorés apparaîtront aléatoirement et seront ajoutés au compteur de jetons. À chaque fois que le compteur de jetons est plein, vous avancez sur la carte d'aventure du trident et des prix en espèce sont attribués. Lorsqu'un niveau terminé, les Super tours gratuits légendaires sont activés, à chaque fois avec des récompenses plus importantes et des fonctionnalités uniques, notamment des rouleaux fusionnés et des symboles copiés.

Jouez à King of the Trident Deluxe et plongez dans cette aventure sous-marine ultime !

Informations sur le jeu

Possibilités de gagner du jeu :

Il y a 972 possibilités de gagner dans King of the Trident Deluxe. Tous les gains commencent du rouleau le plus à gauche en allant vers la droite sur les rouleaux adjacents.

Tableau d'information général :

Type de jeu	Machine à sous vidéo
Nombre de possibilités	972 possibilités
Nombre de rouleaux / lignes	3x3 2x6
Fonctionnalités du jeu	<ul style="list-style-type: none">• Giant Respin• Tours gratuits• Aventure du trident
Retour au joueur	96.03%
Taux de réussite	15.63%

Fonctionnalités du jeu

Giant Respin

Les rouleaux 1, 2 et 3 sont comptabilisés dans le Giant Respin. Cette fonctionnalité se déclenche lorsque le fond de tous les symboles (mis à part les symboles Wild et Scatter) sur les rouleaux 1, 2 et 3 est allumé. À ce moment, ces rouleaux se transforment en un seul rouleau géant, tandis que les rouleaux 4, 5 et 6 ne changent pas.

Le Respin sera alors lancé et le rouleau géant avec ses symboles 3x3 s'arrêtera, suivi par les rouleaux 4, 5 et 6, pour former des combinaisons gagnantes.

Tours gratuits

Lorsque 3, 4 ou 5 symboles Scatter tombent n'importe où sur les rouleaux, 8, 12 ou 40 tours gratuits sont alors attribués.

Pendant les tours gratuits, les rouleaux 4 et 5 se combinent pour former des symboles 2x2. Il est possible de gagner des tours gratuits supplémentaires, jusqu'à 20, lorsque des symboles Scatter apparaissent pendant les tours gratuits :

1 Scatter ajoute 2 tours gratuits 2

Scatter ajoutent 4 tours gratuits

Aventure du trident

Pendant la partie de base, des jetons dorés apparaissent sur n'importe quel symbole, ils sont collectés pour remplir le compteur de jetons. Lorsque le compteur est plein, la carte d'aventure du trident s'affiche et le joueur avance sur le chemin qui s'y trouve. Des prix en espèce sont attribués en même temps que le joueur progresse d'un niveau à un autre. Lorsqu'un niveau complet est terminé, les Super tours gratuits légendaires sont activés. Chaque niveau des Super tours légendaires dispose d'une fonctionnalité unique. Plus le joueur avance loin, plus les récompenses sont élevées.

L'aventure du trident consiste en 4 niveaux principaux. Chaque niveau est composé d'un certain nombre d'étapes avant de passer au niveau suivant et d'activer les tours gratuits légendaires pour ce niveau. Les niveaux et multiplicateurs sont comme suit :

Niveau Château vert : 3 étapes avec des multiplicateurs 3x - 10x

Niveau Château bleu : 4 étapes avec des multiplicateurs 4x - 12x

Niveau Château violet : 5 étapes avec des multiplicateurs 6x - 15x

Niveau Château rouge : 6 étapes avec des multiplicateurs 8x - 20x

Super tours gratuits légendaires

Pendant les Super tours gratuits légendaires, la disposition des rouleaux change pour devenir 6, 6, 3, 3, 3.

Niveau Château vert :

Attribue 10 Super tours gratuits légendaires avec les rouleaux 1 et 2 fusionnés et le rouleau 5 copiant les symboles des rouleaux fusionnés.

Niveau Château bleu :

Attribue 10 Super tours gratuits légendaires avec les rouleaux 1 et 2 fusionnés et les rouleaux 4 et 5 copiant les symboles des rouleaux fusionnés.

Niveau Château violet :

Attribue 10 Super tours gratuits légendaires avec les rouleaux 1 et 2 fusionnés et les rouleaux 3 et 5 copiant les symboles des rouleaux fusionnés.

Niveau Château rouge :

Attribue 10 Super tours gratuits légendaires avec les rouleaux 1 et 2 fusionnés et les rouleaux 3 et 4 copiant les symboles des rouleaux fusionnés.

Toute nouvelle activation ajoute 2 tours gratuits supplémentaires

La progression sur la carte d'aventure est sauvegardée en quittant le jeu et restaurée en le relançant.

Comment jouer

Mise

Pour lancer une partie, configurez votre mise à l'aide des boutons + / - des deux côtés du bouton **Tourner**. Ensuite, appuyez sur le bouton **Tourner** ou la **Barre d'espace** pour valider la mise et démarrer la partie.

Il est également possible de lancer des parties avec la fonction **Tour auto**.

Options de tour

Une fois la partie démarrée, le joueur peut passer aux résultats ou passer l'animation en appuyant sur le bouton **Passer/Arrêter** qui remplace le bouton **Tourner** alors que la partie est en cours.

Pour jouer les parties plus rapidement, le joueur peut utiliser les options **Tour rapide** ou **Tour turbo**.

Tour turbo – les rouleaux tournent et s'arrêtent plus vite sans animation supplémentaire.

Le **Tour turbo** peut être activé en :

- Presser la **barre d'espace** sur un ordinateur.
- L'activant depuis le menu **Tour auto** et en lançant ensuite des partie avec **Tour auto**.

Mode Tour rapide - les rouleaux tournent et s'arrêtent plus vite mais les animations supplémentaires sont tout de même affichées.

Le **Tour rapide** peut être activé en :

- L'activant depuis le menu **Sandwich**
- L'activant depuis les **Paramètres**
- L'activant depuis le menu **Tour auto** et en lançant ensuite des partie avec **Tour auto**.

Règles de paiement

- Les combinaisons gagnantes sont formées de gauche à droite sur les rouleaux adjacents, à partir du rouleau le plus à gauche.
- Les combinaisons gagnantes et les gains sont calculés sur la base du tableau de paiement du jeu, qui est accessible depuis le bouton **Paramètres**
- Seul le plus gros gain par combinaison est payé.
- Les gains simultanés sur différentes possibilités de mise sont ajoutés.
- Tous les gains se produisent sur les possibilités sélectionnées.
- Un dysfonctionnement annule tous les gains.
- Toutes les sessions ouverts, qui ne sont pas terminées par le joueur, plus toutes les transactions futures de cette session, seront interrompues dans 90 jours maximum et 7 jours minimum, en fonction du lieu de résidence du joueur.

Règles de paiement pour les différentes fonctionnalités

Les tours gratuits sont joués avec la même mise que celle qui était utilisée lors de la partie qui les a activés.

Les gains des tours gratuits sont ajoutés aux gains initiaux.

Autospin

Permet de jouer de jouer automatiquement pour un nombre de parties prédéterminé avec la mise actuelle.

Le menu de mise auto / jeu auto est accessible depuis le bouton Mise auto / Jeu auto

Limites de mise auto / jeu auto

- Limite de perte - Vous permet de contrôler vos pertes combinées en entrant une valeur numérique qui arrêtera la fonction de mise auto et déclenchera un popup lorsque la limite de perte est atteinte. Voici comment le calcul est effectué:
(Total des mises) - (Total des gains) \geq (Montant de la limite de perte).
- Gain unique - Arrêtera la fonction de mise auto et affichera un popup lorsqu'un gain unique est \geq à la valeur du 'Gain unique' entrée.
- Limite de gain - Vous permet de contrôler vos gains combinés en entrant une valeur numérique qui arrêtera la fonction de mise auto et déclenchera un popup lorsque la limite. Voici comment le calcul est effectué:
(Total des gains) - (Total des mises) \geq (Montant de la limite de gain).
- Sur un gain - La mise auto s'arrêtera et un popup apparaîtra pour un gain dans une partie. La fonction de tours gratuits est considérée comme une partie pour la configuration de la limite et la mise auto ne s'arrêtera uniquement qu'après que tous les tours gratuits soient terminés.
- Arrêt sur fonctionnalité - La mise auto s'arrêtera et un popup s'affichera lorsque le jeu atteint une partie spéciale, y compris mais sans s'y limiter : les parties de tours gratuits, les jeux bonus et les mini jeux, à l'exception des fonctionnalités de wilds aléatoires.

Lorsque les conditions de limite sont atteintes, la mise auto prendra fin et le message approprié apparaîtra au milieu de l'écran.